



知識工学 第14回

二宮 崇 ₁

教科書と資料

- 教科書

- Artificial Intelligence: A Modern Approach (3rd Edition): Stuart Russell, Peter Norvig (著), Prentice Hall, 2009

- この講義のウェブサイト

<http://aiweb.cs.ehime-u.ac.jp/~ninomiya/ke/>



本日の講義内容

- ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)
 - 変数消去アルゴリズム (§14.4.2)
 - 厳密推論の計算量 (§14.4.3)
- ベイジアンネットの近似推論 (§14.5)
 - 棄却サンプリング
 - 尤度重み付け法



ベイジアンネットの復習

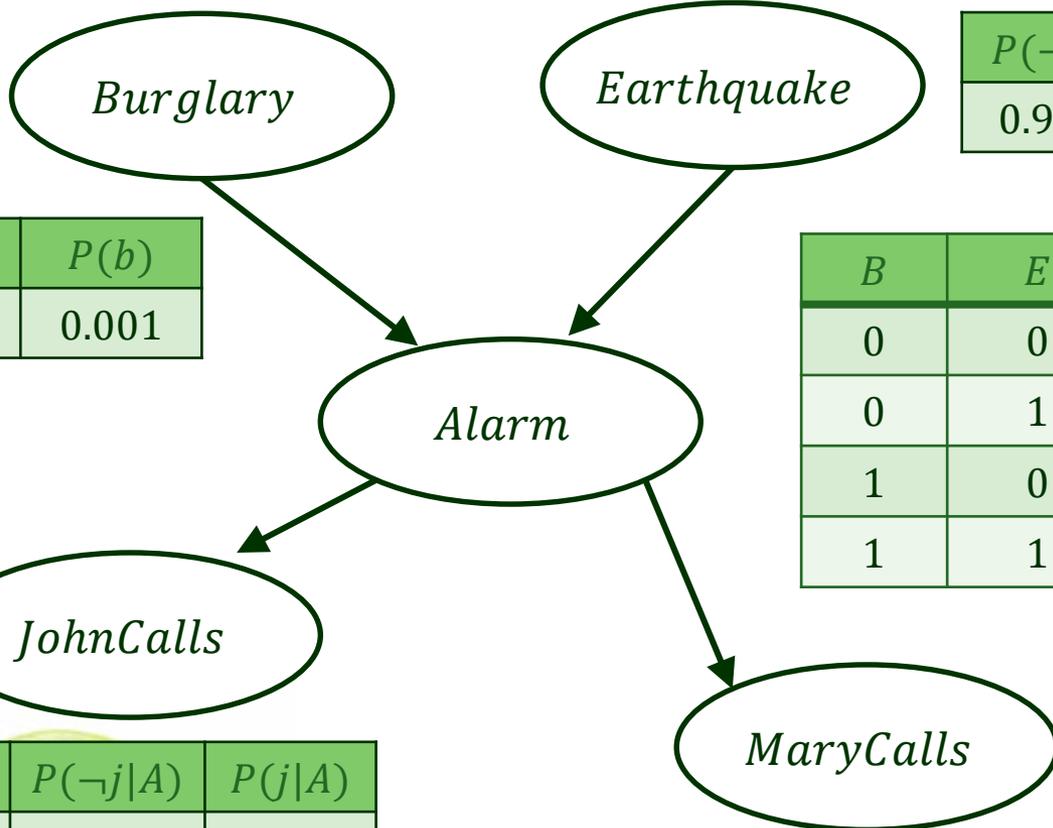
- 防犯アラームの例

条件付き確率表
(Conditional Probability Table, CPT)

| $P(\neg e)$ | $P(e)$ |
|-------------|--------|
| 0.998 | 0.002 |



| B | E | $P(\neg a B, E)$ | $P(a B, E)$ |
|-----|-----|------------------|-------------|
| 0 | 0 | 0.999 | 0.001 |
| 0 | 1 | 0.71 | 0.29 |
| 1 | 0 | 0.06 | 0.94 |
| 1 | 1 | 0.05 | 0.95 |



| $P(\neg b)$ | $P(b)$ |
|-------------|--------|
| 0.999 | 0.001 |

| A | $P(\neg j A)$ | $P(j A)$ |
|-----|---------------|----------|
| 0 | 0.95 | 0.05 |
| 1 | 0.10 | 0.90 |

| A | $P(\neg m A)$ | $P(m A)$ |
|-----|---------------|----------|
| 0 | 0.99 | 0.01 |
| 1 | 0.30 | 0.70 |

ベイジアンネットの復習

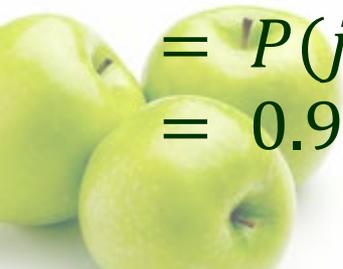
- 完全結合分布の表現 (§14.2.1)
 - $P(X_1 = x_1 \wedge \dots \wedge X_n = x_n)$ を $P(x_1, \dots, x_n)$ と略記する
 - $P(x_1, \dots, x_n) = \prod_{i=1}^n P(x_i | \text{parents}(x_i))$
 - ただし、 $\text{parents}(x_i)$ は $\text{Parents}(X_i)$ に含まれる変数の具体的な値の組

例: アラームが鳴り(a)、しかし、泥棒(b)も入らず、地震(e)も起きずに、ジョン(j)とメアリー(m)が電話をする確率

$$P(j \wedge m \wedge a \wedge \neg b \wedge \neg e)$$

$$= P(j|a)P(m|a)P(a|\neg b \wedge \neg e)P(\neg b)P(\neg e)$$

$$= 0.90 \times 0.70 \times 0.001 \times 0.999 \times 0.998 = 0.000628$$



ベイジアンネットの復習

- 列挙による推論 (§14.4.1)

$$P(X|e_1, \dots, e_n) = \alpha P(X, e_1, \dots, e_n) = \alpha \sum_{Y_1, \dots, Y_m} P(X, e_1, \dots, e_n, Y_1, \dots, Y_m)$$

- ベイジアンネットを使って $P(X, e_1, \dots, e_n, Y_1, \dots, Y_m)$ を求めて $P(X|e_1, \dots, e_n)$ を計算すれば良い。

- 例

$$P(\text{Burglary} | \text{JohnCalls} = 1, \text{MaryCalls} = 1)$$

$$P(B|j, m) = \alpha P(B, j, m) = \alpha \sum_E \sum_A P(B, j, m, E, A)$$

- 時間計算量 $O(n2^n)$



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム (§14.4.2)
 - 同じ計算を二度しないように工夫する動的計画法の一種

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} \sum_A \underbrace{P(A|B, E)}_{f_3(A, B, E)} \underbrace{P(j|A)}_{f_4(A)} \underbrace{P(m|A)}_{f_5(A)}$$

- 式の注釈付けした部分を因子(factor)と呼ぶ。



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム(続き)

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} \sum_A \underbrace{P(A|B, E)}_{f_3(A, B, E)} \underbrace{P(j|A)}_{f_4(A)} \underbrace{P(m|A)}_{f_5(A)}$$

| A | $f_4(A) (= P(j A))$ |
|-----|---------------------|
| 0 | 0.05 |
| 1 | 0.90 |

| A | $f_5(A) (= P(m A))$ |
|-----|---------------------|
| 0 | 0.01 |
| 1 | 0.70 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム (続き)

$$\begin{aligned} P(B|j, m) &= \alpha f_1(B) \times \sum_E f_2(E) \times \sum_A f_3(A, B, E) \times f_4(A) \times f_5(A) \\ &= \alpha f_1(B) \times \sum_E f_2(E) \times f_6(B, E) \end{aligned}$$

$$f_6(B, E)$$

$$= \sum_A f_3(A, B, E) \times f_4(A) \times f_5(A)$$

$$= f_3(a, B, E) \times f_4(a) \times f_5(a) + f_3(\neg a, B, E) \times f_4(\neg a) \times f_5(\neg a)$$



ベイジアンネットワークの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム(続き)

$$\begin{aligned} P(B|j, m) &= \alpha f_1(B) \times \sum_E f_2(E) \times \sum_A f_3(A, B, E) \times f_4(A) \times f_5(A) \\ &= \alpha f_1(B) \times \sum_E f_2(E) \times f_6(B, E) \\ &= \alpha f_1(B) \times f_7(B) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f_7(B) &= \sum_E f_2(E) \times f_6(B, E) \\ &= f_2(e) \times f_6(B, e) + f_2(\neg e) \times f_6(B, \neg e) \end{aligned}$$



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム (続き)

- 因子に対する操作(掛け算)

- $f(X_1 \cdots X_j, Y_1 \cdots Y_k, Z_1 \cdots Z_l) = f_1(X_1 \cdots X_j, Y_1 \cdots Y_k) \times f_2(Y_1 \cdots Y_k, Z_1 \cdots Z_l)$

| A | B | $f_1(A, B)$ | B | C | $f_2(B, C)$ | A | B | C | $f_3(A, B, C)$ |
|---|---|-------------|---|---|-------------|---|---|---|-------------------------|
| 0 | 0 | 0.1 | 0 | 0 | 0.4 | 0 | 0 | 0 | $0.1 \times 0.4 = 0.04$ |
| 0 | 1 | 0.9 | 0 | 1 | 0.6 | 0 | 0 | 1 | $0.1 \times 0.6 = 0.06$ |
| 1 | 0 | 0.7 | 1 | 0 | 0.8 | 0 | 1 | 0 | $0.9 \times 0.8 = 0.72$ |
| 1 | 1 | 0.3 | 1 | 1 | 0.2 | 0 | 1 | 1 | $0.9 \times 0.2 = 0.18$ |
| | | | | | | 1 | 0 | 0 | $0.7 \times 0.4 = 0.28$ |
| | | | | | | 1 | 0 | 1 | $0.7 \times 0.6 = 0.42$ |
| | | | | | | 1 | 1 | 0 | $0.3 \times 0.8 = 0.24$ |
| | | | | | | 1 | 1 | 1 | $0.3 \times 0.2 = 0.06$ |

ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 変数消去アルゴリズム(続き)
- 因子に対する操作 (足し算)

$$f(B, C) = \sum_A f_3(A, B, C) = f_3(\neg a, B, C) + f_3(a, B, C)$$

| B | C | $f_3(\neg a, B, C)$ | $f_3(a, B, C)$ | $f(B, C)$ |
|-----|-----|---------------------|----------------|-----------|
| 0 | 0 | 0.04 | 0.28 | 0.32 |
| 0 | 1 | 0.06 | 0.42 | 0.48 |
| 1 | 0 | 0.72 | 0.24 | 0.96 |
| 1 | 1 | 0.18 | 0.06 | 0.24 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} \sum_A \underbrace{P(A|B, E)}_{f_3(A, B, E)} \underbrace{P(j|A)}_{f_4(A)} \underbrace{P(m|A)}_{f_5(A)}$$

| B | $f_1(B) (= P(B))$ |
|-----|-------------------|
| 0 | 0.999 |
| 1 | 0.001 |

| E | $f_2(E) (= P(E))$ |
|-----|-------------------|
| 0 | 0.998 |
| 1 | 0.002 |

| A | B | E | $f_3(A, B, E) (= P(A B, E))$ |
|-----|-----|-----|------------------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0.999 |
| 0 | 0 | 1 | 0.71 |
| 0 | 1 | 0 | 0.06 |
| 0 | 1 | 1 | 0.05 |
| 1 | 0 | 0 | 0.001 |
| 1 | 0 | 1 | 0.29 |
| 1 | 1 | 0 | 0.94 |
| 1 | 1 | 1 | 0.95 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} \sum_A \underbrace{P(A|B, E)}_{f_3(A, B, E)} \underbrace{P(j|A)}_{f_4(A)} \underbrace{P(m|A)}_{f_5(A)}$$

| A | $f_4(A) (= P(j A))$ |
|-----|---------------------|
| 0 | 0.05 |
| 1 | 0.90 |

| A | $f_5(A) (= P(m A))$ |
|-----|---------------------|
| 0 | 0.01 |
| 1 | 0.70 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} \sum_A \underbrace{P(A|B, E)}_{f_3(A, B, E)} \underbrace{P(j|A)}_{f_4(A)} \underbrace{P(m|A)}_{f_5(A)}$$

| A | B | E | $f_3(A, B, E)$ | $f_4(A)$ | $f_5(A)$ | $f_3(A, B, E) \times f_4(A) \times f_5(A)$ |
|-----|-----|-----|----------------|----------|----------|--|
| 0 | 0 | 0 | 0.999 | 0.05 | 0.01 | 0.0004995 |
| 0 | 0 | 1 | 0.71 | 0.05 | 0.01 | 0.000355 |
| 0 | 1 | 0 | 0.06 | 0.05 | 0.01 | 0.00003 |
| 0 | 1 | 1 | 0.05 | 0.05 | 0.01 | 0.000025 |
| 1 | 0 | 0 | 0.001 | 0.90 | 0.70 | 0.00063 |
| 1 | 0 | 1 | 0.29 | 0.90 | 0.70 | 0.1827 |
| 1 | 1 | 0 | 0.94 | 0.90 | 0.70 | 0.5922 |
| 1 | 1 | 1 | 0.95 | 0.90 | 0.70 | 0.5985 |

ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} f_6(B, E)$$

$$\begin{aligned} f_6(B, E) &= \sum_A f_3(A, B, E) \times f_4(A) \times f_5(A) \\ &= f_3(a, B, E) \times f_4(a) \times f_5(a) + f_3(\neg a, B, E) \times f_4(\neg a) \times f_5(\neg a) \end{aligned}$$

| B | E | $f_6(B, E)$ |
|-----|-----|-----------------------------------|
| 0 | 0 | $0.0004995 + 0.00063 = 0.0011295$ |
| 0 | 1 | $0.000355 + 0.1827 = 0.183055$ |
| 1 | 0 | $0.00003 + 0.5922 = 0.59223$ |
| 1 | 1 | $0.000025 + 0.5985 = 0.598525$ |

ベイジアンネットワークの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} \sum_E \underbrace{P(E)}_{f_2(E)} f_6(B, E)$$

| B | E | $f_2(E)$ | $f_6(B, E)$ | $f_2(E) \times f_6(B, E)$ |
|-----|-----|----------|-------------|---------------------------|
| 0 | 0 | 0.998 | 0.0011295 | 0.001127241 |
| 0 | 1 | 0.002 | 0.183055 | 0.00036611 |
| 1 | 0 | 0.998 | 0.59223 | 0.59104554 |
| 1 | 1 | 0.002 | 0.598525 | 0.00119705 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} f_7(B)$$

$$\begin{aligned} f_7(B) &= \sum_E f_2(E) \times f_6(B, E) \\ &= f_2(e) \times f_6(B, e) + f_2(\neg e) \times f_6(B, \neg e) \end{aligned}$$

| B | $f_7(B)$ |
|-----|--|
| 0 | $0.001127241 + 0.00036611 = 0.001493351$ |
| 1 | $0.59104554 + 0.00119705 = 0.59224259$ |

ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 防犯アラームでの具体的な計算例

$$P(B|j, m) = \alpha \underbrace{P(B)}_{f_1(B)} f_7(B)$$

| B | $f_1(B)$ | $f_7(B)$ | $f_1(B) \times f_7(B)$ | $P(B j, m)$ |
|-----|----------|-------------|------------------------|-------------|
| 0 | 0.999 | 0.001493351 | 0.001491857649 | 0.715828 |
| 1 | 0.001 | 0.59224259 | 0.00059224259 | 0.284172 |



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 厳密推論の計算量 (§14.4.3)
 - 多重木(polytree)
 - 任意の二つのノード間に多くても一つの無向パスしか存在しないネットワーク。
 - 単結合ネットワーク。
 - 多重木の計算量
 - CPTの項目総数に対し線形
 - 親の数が定数で制限→ノード数に対し線形



ベイジアンネットの厳密推論 (§14.4)

- 厳密推論の計算量 (§14.4.3)
 - 複結合ネットワーク
 - 向きを考慮しない場合にループが存在するネットワーク
 - 複結合ネットワークの計算量
 - 指数的な時間・空間的計算量
 - #P困難



ベイジアンネットの近似推論 (§14.5)

- ダイレクトサンプリング (§14.5.1)
 - 厳密推論は大規模な複結合ネットワークに対し指数的な計算時間
 - 近似的に推論を行う方法を考える
 - 棄却サンプリング
 - 尤度重み付け法



ベイジアンネットワークの近似推論 (§14.5)

- 棄却サンプリング

- 0~1の間の乱数を発生
- 乱数を用いて、ベイジアンネットワークの確率分布に従ったサンプルを生成
 - サンプル=全確率変数に対する具体的な値

- 推論式

$$P(X|e_1, \dots, e_n) \approx \frac{N(X, e_1, \dots, e_n)}{N(e_1, \dots, e_n)}$$

- ただし、

- $N(e_1, \dots, e_n)$ は $E_1, \dots, E_n = e_1, \dots, e_n$ となったサンプルの数
- $N(X, e_1, \dots, e_n)$ は $E_1, \dots, E_n = e_1, \dots, e_n$ かつ X となったサンプルの数



ベイジアンネットの近似推論 (§14.5)

- 棄却サンプリング
 - サンプルの生成方法
 - ベイジアンネットの根ノードからスタート
 - 各ノード毎に乱数を発生させる
 - CPTに従って、各ノードの値を決定する
 - 以上を子ノードに対して繰り返す



ベイジアンネットの近似推論 (§14.5)

● 棄却サンプリング

- きちんとした順序で各ノードの値を決定していけば、全ての親ノードが決定した後に子ノードの値を決定できる
- CPTでの決定方法
 - 親の値: $B = 0, E = 1$
 - 乱数: r ($0 \leq r \leq 1$)
 - $r < 0.71$ ならば $A = 0$ とする
 - $r \geq 0.71$ ならば $A = 1$ とする

| B | E | $P(\neg a)$ | $P(a)$ |
|-----|-----|-------------|--------|
| 0 | 0 | 0.999 | 0.001 |
| 0 | 1 | 0.71 | 0.29 |
| 1 | 0 | 0.06 | 0.94 |
| 1 | 1 | 0.05 | 0.95 |

ベイジアンネットワークの近似推論 (§14.5)

- 棄却サンプリングの問題点
 - $E_1, \dots, E_n = e_1, \dots, e_n$ とならなかったサンプルは計算にまったく使われない→無駄の多いサンプリング
 - 特に e_1, \dots, e_n が非常に稀な現象であるとき、 $E_1, \dots, E_n = e_1, \dots, e_n$ となるサンプルがなかなか得られない。
- 尤度重み付け法
 - $E_1, \dots, E_n = e_1, \dots, e_n$ となるように強制してサンプリング
 - 本来の分布に従ったサンプルとなるように補正(重み付け)をかける。



ベイジアンネットワークの近似推論 (§14.5)

- 尤度重み付け法

- 1サンプルの生成と重みの計算方法

- $w := 1.0$
- 棄却サンプリングと同様の方法で各ノードの値を順次決定
- 証拠 e に対応する確率変数 E のノードを決定するときは、乱数を用いず、 $E = e$ とする
- CPTにより得られる $P(E = e | \text{parents}(E))$ に対し、 $w := w \times P(E = e | \text{parents}(E))$
- この手順を繰り返し、サンプル一つ生成したところで得られる w がそのサンプルに対する重みとなる。

- 棄却サンプリングではサンプル一つを1個と数えたが、これを w 個と数える



ベイジアンネットワークの近似推論 (§14.5)

- よく用いられているサンプリング手法
 - マルコフ連鎖モンテカルロ (Markov chain Monte Carlo: MCMC)
 - ギブスサンプラー (Gibbs sampler)
 - メトロポリス-ヘイスティングスサンプラー (Metropolis-Hastings sampler)

