



知識工学 第10回

二宮 崇 ₁

教科書と資料

- 教科書

- Artificial Intelligence: A Modern Approach (3rd Edition): Stuart Russell, Peter Norvig (著), Prentice Hall, 2009

- この講義のウェブサイト

<http://aiweb.cs.ehime-u.ac.jp/~ninomiya/ke/>



本日の講義内容

- 不確実性(§13)
- 不確実性のもとでの行為(§13.1)
- 確率付き命題 (§13.2)



不確実性(§13)

- 不確実性のもとでの行為(§13.1)
 - 部分的観察、非決定性、組合せから生じる不確実性
 - 制限条件記述問題 (qualification problem): 例外を全て列挙することは難しい
 - 例: 私の車は空港まで30分で着く。もし、ガス欠にならなかつたら、隕石が落ちてこなかつたら、...

どのような結論をだすのが合理的か？



不確実な知識の取り扱い (§13.1.1)

- 医学におけるルール記述の困難
 - 条件の完全列挙の困難さ: 全ての完全な条件と結論を記述することが難しい
 - 理論上の無知: 医学の領域に関しては完全な理論がない
 - 実際上の無知: 原因を調べるための完全なテストを行えているとは限らない



不確実な知識の取り扱い (§13.1.1)

- 医学におけるルール記述の困難
- *Toothache* ⇒ *Cavity*とするのは誤り
 - 他にも歯茎の病気(*gum disease*)や、歯膿瘍(*abscess*)などがあり得る
 - *Toothache* ⇒ *Cavity* ∨ *GumDiseasese* ∨ *Abscess* ...とするのが正解
- *Cavity* ⇒ *Toothache*としても誤り
 - 全ての虫歯が必ずしも痛みを伴うとも限らない。



不確実な知識の取り扱い (§13.1.1)

- 信念の強さ
- 文自体は実際には真か偽のいずれかであり、それを信じる強さを確率として定義する。c.f. 真偽の強さに関してはファジィ理論など
- 論理: 偽、未知、真
- 信念の強さ: 0(偽) ~ 1 (真)



不確実な知識の取り扱い (§13.1.1)

- 観測(より多くの証拠)によって確率が変化
 - 例: シャッフルしたトランプのカードをあてる。何も情報がなければそれぞれのカードに $1/52$ の確率を与える。カードをみてしまえば、その確率は0か1になる。



不確実性と合理的意思決定 (§13.1.2)

- 意思決定理論 (decision theory)
 - 意思決定理論 = 確率論 + 効用理論
 - 効用(utility): 待ち時間や間に合わなかったときのペナルティを要素として、プランの良さを数値化したもの。効用関数。
 - 例: 飛行機に乗るため空港に到着するためのプランの作成: 可能な限り短い時間で到着するプランが良いか、余裕のあるプランが良いのか?
- エージェントが合理的 \Leftrightarrow 可能な行為の中から期待効用が最も高い行為を選択



確率の基本的な記法 (§13.2)

確率について (§13.2.1)

- 標本空間 Ω
 - 全ての可能世界 ω の集合
 - 例: サイコロ二つに対して36個の可能世界
- 可能世界
 - 世界の完全な記述
 - 互いに排他的かつ網羅的
- 全ての $\omega \in \Omega$ に対し、
 - $0 \leq P(\omega) \leq 1$
 - $\sum_{\omega \in \Omega} P(\omega) = 1$



確率について (§13.2.1)

- 事象
 - 命題で記述される可能世界の集合
 - 命題 ϕ に対する確率
 - $P(\phi) = \sum_{\omega \in \phi} P(\omega)$

例: 二つのサイコロ A, B に対し、

$$\begin{aligned} P(\text{合計が}11) &= P(A\text{が}5\text{かつ}B\text{が}6) + P(A\text{が}6\text{かつ}B\text{が}5) \\ &= 1/36 + 1/36 = 1/18 \end{aligned}$$



確率について (§13.2.1)

- 事前確率 (無条件確率) $P(a)$
 - 何も情報が無い場合の命題 a に対する信念の度合い
 - 例: 虫歯を持っているという事前確率
 $P(\text{cavity}) = 0.1$



確率について (§13.2.1)

- 事後確率(条件付確率) $P(a|b)$
 - 証拠(evidence) b が与えられた時の a の確率
 - 例: 歯痛があったときの虫歯の確率

$$P(\text{cavity}|\text{toothache}) = 0.6$$

$$P(a|b) = \frac{P(a \wedge b)}{P(b)} \text{ s.t. } P(b) > 0 \Leftrightarrow P(a \wedge b) = P(a|b)P(b)$$



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 確率付き命題
 - 命題論理と制約充足表現に対する確率モデル
 - 可能世界は、変数と値の対の集合で表現
- 確率変数 (random variable)
 - 可能世界を構成する変数
- 定義域 (domain)
 - 確率変数を取り得る値の範囲



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 確率変数の種類
 - 論理確率変数 (boolean random variable)
 - 真(= 1)か偽(= 0)の定義域を持つ確率変数
例: *Cavity*
 - 省略表現
 - $Cavity = 1$ を *cavity*
 - $Cavity = 0$ を $\neg cavity$



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 確率変数の種類
 - 離散確率変数 (discrete random variable)
 - 離散値を定義域として持つ確率変数
例: 離散確率変数 *Weather* の定義域
{*sunny, rainy, cloudy, snow*}
 - 省略表現
 - 混乱がなければ *Weather = snow* を *snow* と略す
 - 連続確率変数 (continuous random variable)
 - 実数値を定義域とする確率変数



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 確率変数の例
 - *Cavity*は論理確率変数
 - *Age*の定義域{*juvenile*, *teen*, *adult*}

$$P(\text{cavity} | \neg \text{toothache} \wedge \text{teen}) = 0.1$$



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 確率分布 (probability distribution)
 - 離散確率変数の全ての値の確率を表で表す
- 例

$$\begin{aligned}P(\textit{Weather} = \textit{sunny}) &= 0.7 \\P(\textit{Weather} = \textit{rain}) &= 0.2 \\P(\textit{Weather} = \textit{cloudy}) &= 0.08 \\P(\textit{Weather} = \textit{snow}) &= 0.02\end{aligned}$$

に対し、

<i>Weather</i>	<i>P(Weather)</i>
<i>sunny</i>	0.7
<i>rain</i>	0.2
<i>cloudy</i>	0.08
<i>snow</i>	0.02



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 結合確率分布 (joint probability distribution)
 - $P(\text{Weather}, \text{Cavity})$ のように、複数の確率変数を並べ全ての組合せの確率を表す
 - $P(\text{Weather}, \text{Cavity})$ は8行(=4×2)×3列の表で表せる
- 完全結合確率分布 (full joint probability distribution)
 - 世界を構成する全ての確率変数に対する結合確率分布



確率付き命題の言語 (§13.2.2)

- 連続確率変数を含む場合は表は使えない。確率密度関数を用いて表記。
 - $P(\text{NoonTemp} = x) = f(x)$



確率論の公理 (§13.2.3)

- 公理

1. 全ての ω に対し、 $0 \leq P(\omega) \leq 1$
2. $\sum_{\omega \in \Omega} P(\omega) = 1$
3. 命題 ϕ に対する確率 $P(\phi) = \sum_{\omega \in \phi} P(\omega)$

- 定理

1. $P(\neg a) = 1 - P(a)$
2. $P(a \vee b) = P(a) + P(b) - P(a \wedge b)$

- コルモゴロフの公理

- 公理1,2 定理2

