## 平成29年度情報数学 | 第1回レポート課題

次の問題 1~4 を解き、その解答を提出せよ。所属、学生証番号、名前をレポートの一番上に記入せよ。

提出方法:レポートを講義開始時に直接提出。

〆切: 2017年6月28日(水) 12:40 (講義開始時に回収します)

問題 1. 次の(a)~(b)に解答せよ。

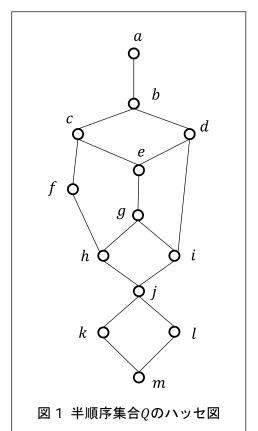
- (a) 関係 $\equiv$ を、 $x \equiv y \pmod{5}$  で表される 5 を法とする整数の集合 $\mathbb{Z}$ 上の合同関係とする。この合同関係 $\equiv$ は同値関係であることを示し、この合同関係 $\equiv$ による集合 $\mathbb{Z}$ の商 $\mathbb{Z}/\equiv$ を求めよ。
- (b) N×N上の2項関係~を

$$(a,b)\sim(c,d) \Leftrightarrow a+d=b+c$$

と定義する。関係~は同値関係となることを示し、この同値関係 ~による集合N×Nの商N×N/~を求めよ。

問題 2. 次の(a)~(c)に解答せよ。

- (a) 図1で表される半順序集合Qの部分集合を $X = \{f, g, d\}$ としたとき、この部分集合Xの上界の集合、上限、下界の集合、下限を示せ。次に、この半順序集合Qの要素fと比較不能な要素を全て示せ。
- (b) 集合を $S = \{\phi, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1,2\}, \{2,3\}, \{1,2,3\}\}$ とする。この集合S上に包含関係 $\subseteq$ を定義したとき、この集合S上の包含関係 $\subseteq$ は半順序関係となることを示し、この集合Sが半順序集合となることを示せ。次にこの半順序集合Sのハッセ図を示せ。



(c) Sを 2 次元ベクトルの集合 $S=\{(i,j)|\ i\in\{1,2,3\},\ j\in\{1,2,3\}\}$ とする。これらの 2 次元ベクトルに対して、半順序 $\preccurlyeq$ を

$$(x_1, x_2) \le (y_1, y_2) \iff (x_1 \le y_1) \text{ thous } (x_2 \le y_2)$$

で定義する。半順序集合(S; $\leq$ )のハッセ図を示せ。

問題 3. 次の(a)~(d)に解答せよ。

- (a) 集合S上の半順序関係Rが満たすべき3つの性質である、反射律、反対称律、推移律を式の形で表せ。

- (c) 束  $(L; \land, \lor)$  が満たすべき基本的性質である、交換律、結合律、吸収律だけを用いて、ベキ等律が成り立つことを示せ。
- (d) 束に分配律

$$x \lor (y \land z) = (x \lor y) \land (x \lor z)$$

を仮定すると、双対的な分配律

$$x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$$

が得られることを示せ。

(e) 代数系としての束  $(L; \land, \lor)$  において、関係 $\leq$ を次のように定義したとき、 $(L; \leq)$ は半順序集合となることを示せ。

$$x \lor y = y$$
であるとき、 $x \le y$ 

問題 4. 次の(a)~(c)に解答せよ。

- (a) ブール関数 $f(X,Y,Z) = \overline{X \cdot \overline{Y} + Z}$ の真理値表を作成せよ。また、このブール関数f(X,Y,Z)を実現する回路を、ゲート回路 (AND ゲート、OR ゲート、NOT ゲート)を用いて構成せよ。
- (b) 以下に示すブール関数f(X,Y,Z)を簡単化したブール関数を求めよ。

$$f(X,Y,Z) = Y + (Z + X \cdot Z) \cdot (\overline{Z} + X \cdot \overline{Y}) + \overline{\overline{X} + Y + \overline{Z}}$$

(c) 以下に示すブール関数f(X,Y,Z)を簡単化したブール関数を求めよ。

$$f(X,Y,Z) = X \cdot Y + (\overline{X} + \overline{Y} + Y) \cdot (X + \overline{X} \cdot Y + Z) + (Z + \overline{X} + \overline{Z}) \cdot (\overline{Z} + X \cdot \overline{Y}) + \overline{X} + Y + \overline{Z}$$