

# 情報数学 I

## 第 8 回 「順序集合-ブール関数」

### § ブール演算

0 と 1 から構成される。

#### ① 論理学

真 … 1

偽 … 0

#### ② デジタル回路

パルス有り…1

パルス無し…0

(注) この場合の 1 または 0 は実数の 1 と 0 の意味ではない

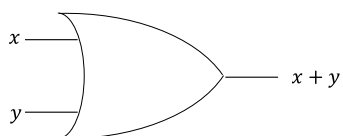
**ブール演算 (Boolean operator)**: 集合  $B = \{0,1\}$  のブール代数で定義される演算を総称してブール演算といい、和演算  $+$  と積演算  $\cdot$  の 2 種類の 2 項演算と補演算  $\bar{\quad}$  の 1 種類の単項演算から成る。(ブール演算では  $\wedge$  の代わりに  $\cdot$ 、 $\vee$  の代わりに  $+$  を用いる)

ブール演算	和演算	積演算	補演算
束	上限	下限	補元
論理	論理和 OR	論理積 AND	否定 NOT

#### ○ 和演算(論理和、OR ゲート)

$x$	$y$	$x + y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

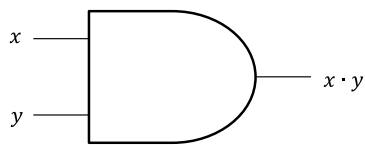
#### OR ゲート



○ 積演算(論理積、AND ゲート)

$x$	$y$	$x \cdot y$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

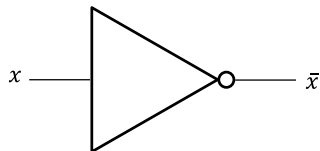
AND ゲート



○補演算 (否定、NOT ゲート)

$x$	$\bar{x}$
0	1
1	0

NOT ゲート



§ ブール関数と真理値表

○ブール関数 (boolean function)、論理関数

変数 $x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0,1\}$

変数自身またはいくつかの変数にブール演算(和演算 $+$ 、積演算 $\cdot$ 、補演算 $\bar{\quad}$ )を施して得られる関数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ を**ブール関数**または**論理関数**という。

(注) コンピュータの演算回路はブール関数で表される。

○真理値 (truth value)、真理値表 (truth table)

$n$ 個の変数 $x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0,1\}$ からなるブール関数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ は $n$ 個の変数の値の組合せが $2^n$ 個ある。

変数 $x_1, x_2, \dots, x_n$ に具体的に値を入れたブール関数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ の値を**真理値**といい、すべての変数の値の組合せに対する真理値を表にしたものを**真理値表**という。

### ○ブール演算の優先順位

ブール演算の優先順位は以下のとおりである。

1. 積演算 $\cdot$
2. 和演算 $+$

補演算 $\bar{\quad}$ は横棒の範囲に対して施す。

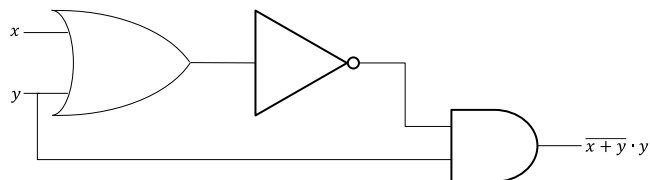
(例)  $f(x, y, z) = \overline{x \cdot \bar{y} + z} = \overline{(x \cdot (\bar{y})) + z}$

(例)  $f_1(x, y) = \overline{x + y} \cdot y$

真理値表

$x$	$y$	$\overline{x + y}$	$\overline{x + y} \cdot y$
0	0	1	0
0	1	0	0
1	0	0	0
1	1	0	0

### ゲート回路構成

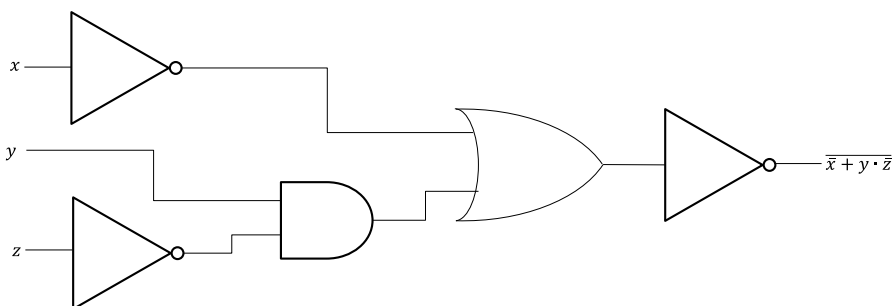


(例)  $f_2(x, y, z) = \overline{\bar{x} + y \cdot \bar{z}}$

真理値表

$x$	$y$	$z$	$\bar{x}$	$\bar{z}$	$y \cdot \bar{z}$	$\bar{x} + y \cdot \bar{z}$	$\overline{\bar{x} + y \cdot \bar{z}}$
0	0	0	1	1	0	1	0
0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	1	1	0
0	1	1	1	0	0	1	0
1	0	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	0	0	0	1
1	1	0	0	1	1	1	0
1	1	1	0	0	0	0	1

ゲート回路構成



### § ブール関数の簡単化

ブール代数の性質を利用してブール関数をより簡単な表現(ゲート数の少ない表現)に置き換えることを**ブール関数の簡単化**という。

(例)  $x + x \cdot y = x$  (吸収律)

(例)  $x \cdot (x + y) = x$  (吸収律)

(例)  $x \cdot y + \bar{x} \cdot y = (x + \bar{x}) \cdot y = y$

(例)  $\bar{x} + \overline{\bar{x} + y} = \bar{x} + \bar{x} \cdot \bar{y} = \bar{x}$

(例)  $x + \overline{\bar{x} + y} = x + \bar{x} \cdot \bar{y} = x + \bar{y}$

(例)

$$\begin{aligned}
 f(x, y, z) &= \overline{\bar{x} + \bar{y}} + (\overline{\bar{x} + \bar{y}} + y) \cdot (x + \bar{x} \cdot y + z) + (z + \overline{\bar{x} + \bar{z}}) \cdot (\bar{z} + x \cdot \bar{y}) + \overline{\bar{x} + y + \bar{z}} \\
 &= x \cdot y + (x \cdot y + y) \cdot (x + y + z) + (z + x \cdot z) \cdot (\bar{z} + x \cdot \bar{y}) + x \cdot \bar{y} \cdot z \\
 &= x \cdot y + y \cdot (x + y + z) + z \cdot (\bar{z} + x \cdot \bar{y}) + x \cdot \bar{y} \cdot z \\
 &= x \cdot y + y + x \cdot \bar{y} \cdot z + x \cdot \bar{y} \cdot z = y + x \cdot \bar{y} \cdot z = y + x \cdot z
 \end{aligned}$$

(例)  $\bar{x} \cdot \bar{y} + y \cdot z + x \cdot z = \bar{x} \cdot \bar{y} + (x + y) \cdot z = \bar{x} \cdot \bar{y} + \overline{\bar{x} \cdot \bar{y}} \cdot z = \bar{x} \cdot \bar{y} + z$