

# 知識工学 II (第 2 回)

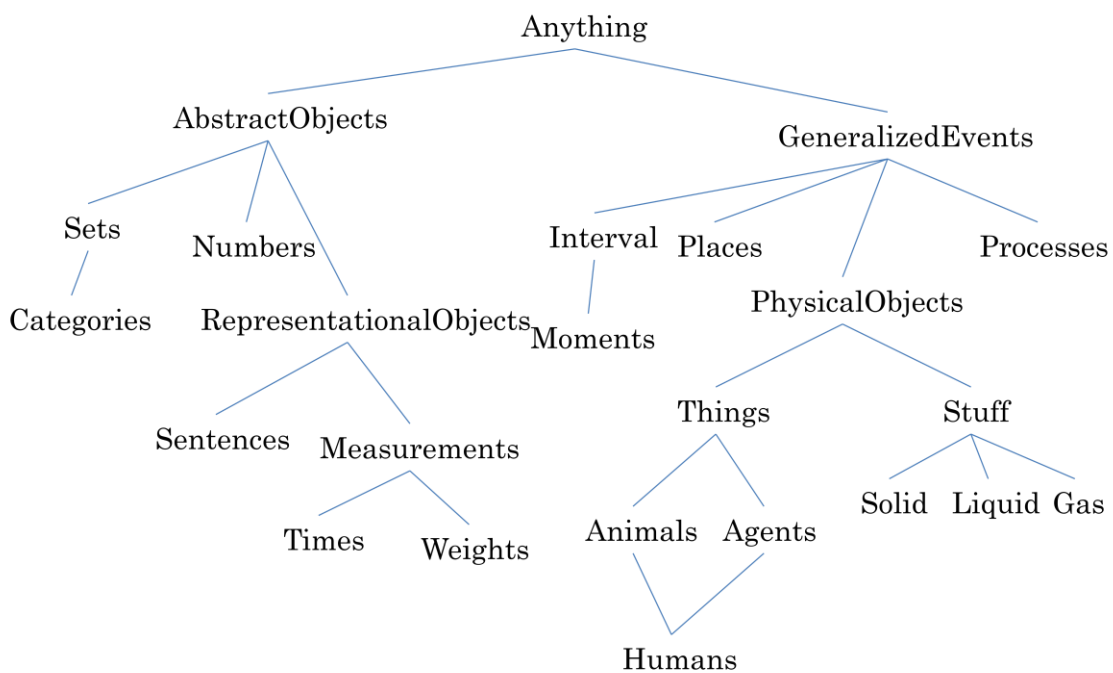
二宮 崇 ( [ninomiya@cs.ehime-u.ac.jp](mailto:ninomiya@cs.ehime-u.ac.jp) )

## 知識表現 (12)

### § 12.1 オントロジー工学

- ・ 行為、時間、物理的オブジェクト、信念などの抽象的概念の表現

上位オントロジー: 概念の一般的枠組み



特殊目的のオントロジー: コンピュータ回路、ゲーム、家電商品、インターネットショッピング、法律、特許

多くの特殊目的のオントロジー → 汎用目的のオントロジー?

## § 8.2 一階述語論理の統語論

文 → 原子文 | (文 結合子 文) | 限量子 変数, … 文 | ¬文

原子文 → 述語(項, …) | 項 = 項

項 → 関数(項, …) | 定数 | 変数

結合子 →  $\Rightarrow$  |  $\wedge$  |  $\vee$  |  $\Leftrightarrow$

限量子 →  $\forall$  |  $\exists$

定数 → A |  $X_1$  | John | …

変数 → a | x | s | …

述語 → Before | HasColor | Raining | …

関数 → Mother | LeftLeg | …

※項はオブジェクトを表す

※原子文は述語の項がその関係を満たす時にのみ真になる。

※等号関係(=)は2つの項が同じオブジェクトを参照するという意味。

例: Married(Father(Richard), Mother(John))

例:  $\forall x \text{ Male}(x) \Leftrightarrow \neg \text{Female}(x)$

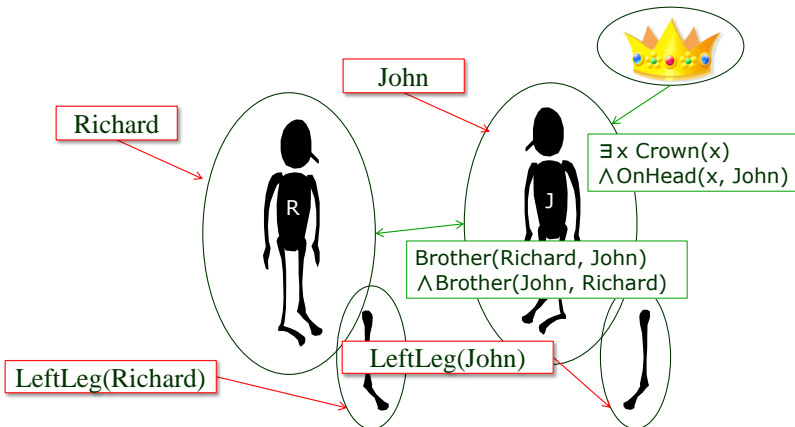
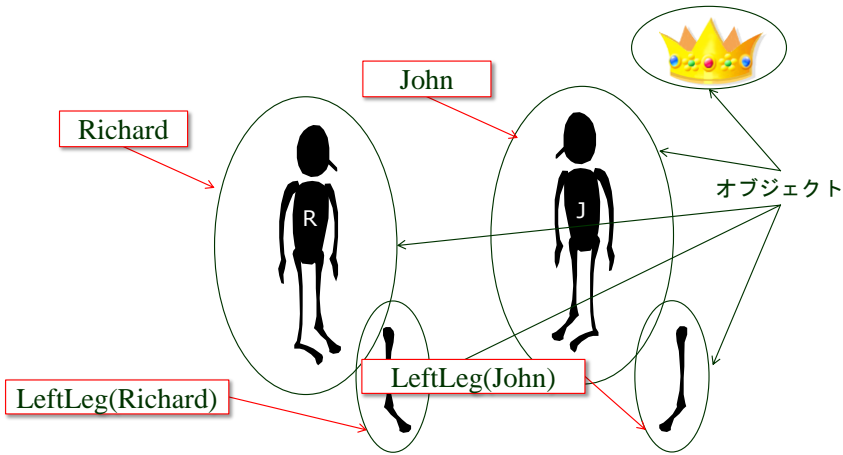
例:  $\text{Orange}(x) \wedge \text{Round}(x) \wedge x \in \text{Balls} \Rightarrow x \in \text{Basketballs}$

例:  $\exists x, y \text{ Brother}(x, \text{Richard}) \wedge \text{Brother}(y, \text{Richard}) \wedge \neg(x=y)$

### ○一階述語論理の意味論

- ・オブジェクトの集合から成る

- ・ 定数は何らかのオブジェクトを指す
- ・ 項(関数と定数と変数の組合せ)も何らかのオブジェクトを指す
- ・ 述語はオブジェクトの性質、またはオブジェクト間の関係を表す



### § 8.3.3 数、集合、リスト

#### ○自然数

#### ペアノの公理

- ・  $0, S(0), S(S(0)), S(S(S(0))), \dots$  は自然数

$$\text{NatNum}(0).$$

$$\forall n \text{NatNum}(n) \Rightarrow \text{NatNum}(S(n)).$$

- ・ 自然数はそれぞれ異なる

$$\forall n 0 \neq S(n).$$

$$\forall m, n \quad m \neq n \Rightarrow S(m) \neq S(n).$$

・ 足し算

$$\forall m \quad \text{NatNum}(m) \Rightarrow +(0, m) = m.$$

$$\forall m, n \quad \text{NatNum}(m) \wedge \text{NatNum}(n) \Rightarrow +(S(m), n) = S(+(m, n)).$$

$$S(S(0))+S(0) = S(S(0)+S(0))=S(S(0+S(0)))=S(S(S(0)))$$

○集合

・ 空集合、もしくは集合に要素を追加して得られる集合のみが集合である

$$\forall s \text{ Set}(s) \Leftrightarrow (s = \{\}) \vee (\exists x, s_2 \text{ Set}(s_2) \wedge s = \{x|s_2\})$$

・ 空集合は要素をもたない。

$$\neg \exists x, s \{x|s\} = \{\}$$

・ すでに含まれている要素を集合に追加しても何も変わらない。

$$\forall x, s \quad x \in s \Leftrightarrow s = \{x|s\}$$

・ 集合の要素

$$\forall x, s \quad x \in s \Leftrightarrow \exists y, s_2 \quad (s = \{y|s_2\} \wedge (x = y \vee x \in s_2))$$

・ 部分集合

$$\forall s, t \quad s \subseteq t \Leftrightarrow (\forall x \quad x \in s \Rightarrow x \in t)$$

・ 等しい

$$\forall s, t \quad (s = t) \Leftrightarrow (s \subseteq t \wedge t \subseteq s)$$

・ 積集合

$$\forall x, s_1, s_2 \quad x \in (s_1 \cap s_2) \Leftrightarrow (x \in s_1 \wedge x \in s_2)$$

・ 和集合

$$\forall x, s_1, s_2 \quad x \in (s_1 \cup s_2) \Leftrightarrow (x \in s_1 \vee x \in s_2)$$

## ○リスト

集合と似ている。要素に順番があり、同じ要素が二つ以上入っても良い。

空リスト []

リスト  $z$  の先頭の要素  $x$  と残り  $y$   $z = [x|y]$

$[x_1|[x_2|\dots[x_n|[]]\dots]]$  を  $[x_1, x_2, \dots, x_n]$  と表記する

## § 12.2 カテゴリとオブジェクト

カテゴリ: その構成要素からなる集合、もしくは Member と Subset という関係が定義されたより複雑なオブジェクト

オブジェクトをカテゴリに組織化。推論の多くはカテゴリレベルで起こる。

- オブジェクトの属性からカテゴリの要素であることを推論
- カテゴリの情報をつかってオブジェクトの予測をたてる

例

オブジェクトが緑色の斑紋のある皮をもち、大きくて卵形の形状をしている→スイカ

スイカ→フルーツサラダに使える

一階述語論理によるカテゴリの表現 (二つの流儀)

- 述語を使って表現
  - Basketball( $b$ )
- カテゴリをオブジェクトとして具体化(reification)
  - Member( $b$ , Basketballs),  $b \in \text{Basketballs}$  と略記。メンバー、メンバーシップ。
  - Subset(Basketballs, Balls), Basketballs  $\subset$  Balls と略記。サブカテゴリ、サブクラス、サブセット。

## ○カテゴリと継承(inheritance)と分類学(taxonomy)

- ・ カテゴリ Food の全てのインスタンスは食べられる
- ・ Fruit は Food の部分クラス
- ・ Apple は Fruit の部分クラス

→全てのリンゴは食べられる

「リンゴが Food カテゴリの要素である」ということから、個々のリンゴは「食べられる」という性質を Food カテゴリから継承している。

## カテゴリとオブジェクトの記述の例

- ・ あるオブジェクトはあるカテゴリの要素である。例:  $BB_9 \in \text{BasketBalls}$
- ・ あるカテゴリは別カテゴリの部分集合である。例:  $\text{Basketballs} \subset \text{Balls}$
- ・ あるカテゴリの全ての要素はいくつかの属性を持っている。例:  $x \in \text{Basketballs} \Rightarrow \text{Spherical}(x)$
- ・ あるカテゴリの要素はいくつかの属性から導かれる。例:  $\text{Orange}(x) \wedge \text{Round}(x) \wedge \text{Diameter}(x)=9.5'' \wedge x \in \text{Balls} \Rightarrow x \in \text{Basketballs}$
- ・ あるカテゴリはそれ自体属性を持っている。例:  $\text{Dogs} \in \text{DomesticatedSpecies}$

## ○互いに部分クラスの関係にないクラスの関係

- ・ 互いに素 (disjoint): 二つ以上のカテゴリが共通の要素を持たない。

$$\text{Disjoint}(s) \Leftrightarrow (\forall c_1, c_2 \quad c_1 \in s \wedge c_2 \in s \wedge c_1 \neq c_2 \Rightarrow \text{Intersection}(c_1, c_2) = \{\})$$

- ・ 網羅的分解(exhaustive decomposition): 部分クラスの要素の和集合が親クラスの要素の集合と一致

$$\text{ExhaustiveDecomposition}(s, c) \Leftrightarrow (\forall i \quad i \in c \Leftrightarrow \exists c_2 \quad c_2 \in s \wedge i \in c_2)$$

- ・ 分割(partition): 親クラスの要素を二つに分割

$\text{Partition}(s, c) \Leftrightarrow \text{Disjoint}(s) \wedge \text{ExhaustiveDecomposition}(s, c)$

例

$\text{Disjoint}(\{\text{Animals}, \text{Vegetables}\})$

$\text{ExhaustiveDecomposition}(\{\text{Americans}, \text{Canadians}, \text{Mexicans}\}, \text{NorthAmericans})$

$\text{Partition}(\{\text{Males}, \text{Females}\}, \text{Animals})$

○メンバーシップの必要十分条件によるカテゴリの定義

$\forall x \quad x \in \text{Bachelors} \Leftrightarrow \text{Unmarried}(x) \wedge x \in \text{Adults} \wedge x \in \text{Males}$